

# OPENAI CODEX CLI 快速参考

CLI 用法、模式、配置、常用命令

## 快速上手

### 安装

```
npm install -g @openai/codex
```

### 身份验证

```
export OPENAI_API_KEY="sk-..."
```

在 shell profile 或 .env 文件中设置

### 首次运行

```
codex "explain this project"
codex "add input validation to app.py"
```

## 命令

### 交互模式 (默认)

```
codex # start interactive session
codex "fix the login bug" # with initial prompt
```

### codex exec

```
codex exec "write unit tests for utils.py"
codex exec "refactor db.py to use async"
```

非交互模式——执行任务直至完成

### codex review

```
codex review # review staged changes
codex review --diff HEAD~3 # review last 3 commits
```

## 模式

### 审批模式

**suggest** 展示建议更改，每次文件编辑和命令都需审批

**auto-edit** 自动应用文件编辑，命令需审批

**full-auto** 无需审批自动应用编辑并执行命令

### 设置模式

```
codex --approval-mode suggest "add tests"
codex --approval-mode auto-edit "refactor"
codex --approval-mode full-auto "fix lint"
```

## 配置

### 配置文件

```
# ~/.codex/config.yaml
model: o4-mini
approval_mode: suggest
providers:
  - name: openai
    api_key_env: OPENAI_API_KEY
```

项目级覆盖：在项目根目录的 .codex/config.yaml

### 项目指令

```
# AGENTS.md (in project root)
- Run tests with: uv run pytest
- Use ruff for linting
- Never modify migration files
```

### 常用配置项

**model** 使用的模型 (如 `o4-mini`、`o3`)

**approval\_mode** 默认审批模式

**providers** API provider 配置 (密钥、base URL)

**history** 保存对话历史: `true` / `false`

## 沙箱

### 工作原理

Codex 在沙箱环境中运行命令以防止意外副作用。  
默认禁用网络访问。文件写入限制在项目目录内。

### 沙箱选项

**macOS** Apple Seatbelt (默认, 内置)

**Linux** 基于 Docker 的沙箱

**--full-auto** 需要启用沙箱

**--dangerously-auto-approve** 跳过沙箱 (不推荐)

## 技巧

### 高效提示

**具体描述** "在 fetch\_data() 中添加重试逻辑"> "改进代码"

**引用文件** "修复 src/auth.py 中的 bug" 缩小范围

**说明约束** "不要修改公共 API" 设定边界

**迭代优化** 在同一会话中继续追问细化

### 工作流模式

```
# Explore -> plan -> execute
codex "explain the auth module"
codex "plan how to add OAuth support"
codex --approval-mode auto-edit "add OAuth"
```

```
# Review before commit
git add -A
codex review
```

### 常用参数

**--model, -m** 本次会话覆盖模型

**--approval-mode** 设置审批模式

**--quiet, -q** 最小化输出

**--no-project-doc** 忽略 AGENTS.md