

# Referência Rápida de Redis

Strings, listas, conjuntos, hashes, pub/sub, persistência

## Conexão

### CLI

```
redis-cli
redis-cli -h 127.0.0.1 -p 6379
redis-cli -a password -n 2
redis-cli --tls -u redis://user:pass@host:6380
```

### Conexão por Driver (Python)

```
import redis
r = redis.Redis(host='localhost', port=6379, db=0)
r.set('key', 'value')
print(r.get('key'))
```

## Informações do Servidor

```
PING -- returns PONG
INFO server -- server details
INFO memory -- memory usage
DBSIZE -- number of keys in current db
```

## Strings

### Operações Básicas

```
SET name "Alice"
GET name
SET counter 100
MSET a 1 b 2 c 3
MGET a b c
```

### Operações Numéricas

```
INCR counter -- 101
INCRBY counter 10 -- 111
DECR counter -- 110
DECRBY counter 5 -- 105
INCRBYFLOAT price 2.5
```

### Comandos de String

<b>SET key val</b>	Definir valor de string
<b>GET key</b>	Obter valor de string
<b>SETNX key val</b>	Definir apenas se a chave não existe
<b>SETEX key sec val</b>	Definir com expiração em segundos
<b>APPEND key val</b>	Acrescentar ao valor existente
<b>STRLEN key</b>	Comprimento do valor de string

## Listas

### Operações de Lista

```
LPUSH queue "first"
RPUSH queue "last"
LRANGE queue 0 -1 -- all elements
LPOP queue
RPOP queue
```

### Comandos de Lista

<b>LPUSH / RPUSH</b>	Empurrar para esquerda / direita da lista
<b>LPOP / RPOP</b>	Retirar da esquerda / direita
<b>LRANGE key start stop</b>	Obter intervalo de elementos
<b>LLEN key</b>	Comprimento da lista
<b>LINDEX key idx</b>	Elemento no índice
<b>LREM key count val</b>	Remover count ocorrências de val
<b>BLPOP key timeout</b>	Pop bloqueante (para filas)

## Conjuntos e Conjuntos Ordenados

### Operações de Conjunto

```
SADD tags "python" "redis" "docker"
SMEMBERS tags
SISMEMBER tags "python" -- 1 (true)
SREM tags "docker"
SCARD tags -- count
```

### Operações Matemáticas de Conjunto

```
SUNION set1 set2 -- union
SINTER set1 set2 -- intersection
SDIFF set1 set2 -- difference
```

### Operações de Conjunto Ordenado

```
ZADD leaderboard 100 "Alice" 85 "Bob"
ZRANGE leaderboard 0 -1 WITHSCORES
ZREVRANGE leaderboard 0 2
ZSCORE leaderboard "Alice"
ZRANK leaderboard "Alice" -- 0-based rank
```

### Comandos de Conjunto Ordenado

<b>ZADD key score member</b>	Adicionar membro com pontuação
<b>ZRANGE key start stop</b>	Intervalo por rank (menor para maior)
<b>ZREVRANGE key start stop</b>	Intervalo por rank (maior para menor)
<b>ZINCRBY key incr member</b>	Incrementar pontuação do membro
<b>ZRANGEBYSCORE key min max</b>	Intervalo por valor de pontuação
<b>ZCARD key</b>	Número de membros

## Hashes

### Operações de Hash

```
HSET user:1 name "Alice" age 30
HGET user:1 name
HGETALL user:1
HMSET user:2 name "Bob" age 25
HMGET user:1 name age
```

### Comandos de Hash

<b>HSET key field val</b>	Definir campo do hash
<b>HGET key field</b>	Obter campo do hash
<b>HGETALL key</b>	Obter todos os campos e valores
<b>HDEL key field</b>	Excluir campo do hash
<b>HEXISTS key field</b>	Verificar existência do campo
<b>HINCRBY key field n</b>	Incrementar valor do campo
<b>HKEYS key</b>	Todos os nomes de campos
<b>HLEN key</b>	Número de campos

## Chaves e Expiração

### Comandos de Chave

<b>KEYS pattern</b>	Encontrar chaves por padrão (lento)
<b>SCAN cursor MATCH pat</b>	Iterar chaves incrementalmente (seguro)
<b>EXISTS key</b>	Verificar se chave existe
<b>DEL key</b>	Excluir chave
<b>TYPE key</b>	Obter tipo de dado da chave
<b>RENAME key newkey</b>	Renomear uma chave

### Comandos de Expiração

```
EXPIRE key 3600 -- expire in 1 hour
PEXPIRE key 5000 -- expire in 5000 ms
TTL key -- seconds until expiry
PTTL key -- ms until expiry
PERSIST key -- remove expiry
```

## Padrões de Chave

```
SET session:abc123 "data" EX 1800
-- EX = seconds, PX = milliseconds
-- NX = only if not exists
-- XX = only if exists
SET lock:order42 "owner" NX EX 10
```

## Pub/Sub

### Pub/Sub Básico

```
-- Subscriber (terminal 1)
SUBSCRIBE news alerts

-- Publisher (terminal 2)
PUBLISH news "Breaking: Redis 8 released"
```

### Assinatura por Padrão

```
PSUBSCRIBE news.*
-- matches news.tech, news.sports, etc.
```

### Comandos Pub/Sub

<b>SUBSCRIBE channel</b>	Ouvir mensagens no canal
<b>PUBLISH channel msg</b>	Enviar mensagem ao canal
<b>PSUBSCRIBE pattern</b>	Assinar por padrão
<b>UNSUBSCRIBE channel</b>	Parar de ouvir
<b>PUBSUB CHANNELS</b>	Listar canais ativos

## Transações

### MULTI / EXEC

```
MULTI
SET balance:1 900
SET balance:2 1100
EXEC -- executes atomically
```

### Bloqueio Otimista

```
WATCH balance:1
val = GET balance:1 -- read current
MULTI
SET balance:1 (val - 100)
EXEC
-- EXEC returns nil if balance:1 changed
```

### Comandos de Transação

<b>MULTI</b>	Iniciar bloco de transação
<b>EXEC</b>	Executar comandos na fila
<b>DISCARD</b>	Descartar comandos na fila
<b>WATCH key</b>	Observar chave para mudanças (bloqueio otimista)
<b>UNWATCH</b>	Esquecer todas as chaves observadas

## Persistência

### Snapshots RDB

```
SAVE -- synchronous snapshot
BGSAVE -- background snapshot
LASTSAVE -- timestamp of last save
```

### AOF (Append Only File)

<b>appendonly yes</b>	Habilitar AOF no redis.conf
<b>appendfsync always</b>	Fsync a cada escrita (mais seguro, mais lento)
<b>appendfsync everysec</b>	Fsync uma vez por segundo (recomendado)
<b>appendfsync no</b>	Deixar o SO decidir (mais rápido, mais arriscado)

# Referência Rápida de Redis

---

## Comandos de Persistência

```
CONFIG GET save
CONFIG SET save "900 1 300 10"
-- snapshot if 1 change in 900s or 10 in 300s
BGREWRITEAOF -- rewrite AOF in background
```

## Padrões Comuns

### Lock Distribuído

```
SET lock:resource "owner-id" NX EX 30
-- NX = acquire only if not held
-- EX 30 = auto-release after 30s
DEL lock:resource -- explicit release
```

### Limitador de Taxa

```
key = "rate:user:42"
INCR key
EXPIRE key 60 -- 60-second window
-- reject if GET key > max_requests
```

### Padrão de Cache

```
val = GET "cache:user:1"
if val is nil:
  val = fetch_from_db(1)
  SET "cache:user:1" val EX 300
```

### Armazenamento de Sessão

```
HSET sess:abc uid 42 role "admin"
EXPIRE sess:abc 1800 -- 30 min TTL
HGETALL sess:abc
```