

# Referência Rápida de Java

POO, coleções, streams, tratamento de exceções

## Básico

### Hello World

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, World!");
    }
}
```

### Compilar e Executar

```
javac Main.java # compile
java Main # run
java Main.java # single-file (Java 11+)
```

### Convenções de Nomenclatura

<b>ClassName</b>	PascalCase para classes e interfaces
<b>methodName</b>	camelCase para métodos e variáveis
<b>CONSTANT_NAME</b>	UPPER_SNAKE para constantes
<b>com.example.pkg</b>	Domínio reverso em minúsculas para pacotes

### Tipos de Dados

#### Primitivos

<b>byte</b>	8 bits com sinal (-128 a 127)
<b>short</b>	16 bits com sinal
<b>int</b>	32 bits com sinal (inteiro padrão)
<b>long</b>	64 bits com sinal (sufixo <b>L</b> )
<b>float</b>	32 bits IEEE-754 (sufixo <b>F</b> )
<b>double</b>	64 bits IEEE-754 (decimal padrão)
<b>boolean</b>	<b>true</b> / <b>false</b>
<b>char</b>	Caractere Unicode de 16 bits

#### Strings

```
String s = "hello";
String joined = s + " world"; // concatenation
int len = s.length();
String sub = s.substring(0, 3); // "hel"
boolean eq = s.equals("hello"); // content equality
```

#### Conversão de Tipos

```
int i = (int) 3.14; // narrowing cast
double d = i; // widening (auto)
int n = Integer.parseInt("42"); // string to int
String s = String.valueOf(42); // int to string
```

#### Arrays

```
int[] nums = {1, 2, 3};
String[] names = new String[5];
int[][] matrix = new int[3][4];
Arrays.sort(nums);
```

### Fluxo de Controle

#### If / Else

```
if (x > 0) {
    System.out.println("positive");
} else if (x == 0) {
    System.out.println("zero");
} else {
    System.out.println("negative");
}
```

### Switch

```
// Traditional
switch (day) {
    case "Mon": doWork(); break;
    case "Sat": case "Sun": rest(); break;
    default: routine();
}
// Switch expression (Java 14+)
String type = switch (day) {
    case "Sat", "Sun" -> "weekend";
    default -> "weekday";
};
```

### Laços

```
for (int i = 0; i < 10; i++) { }
for (String s : list) { } // enhanced for
while (condition) { }
do { } while (condition);
```

### Métodos

#### Definição

```
public static int add(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

#### Varargs e Sobrecarga

```
static int sum(int... nums) {
    int total = 0;
    for (int n : nums) total += n;
    return total;
}
// sum(1, 2) sum(1, 2, 3) both work
```

#### Modificadores de Acesso

<b>public</b>	Acessível de qualquer lugar
<b>protected</b>	Mesmo pacote + subclasses
<b>(default)</b>	Somente mesmo pacote (sem palavra-chave)
<b>private</b>	Somente mesma classe

### Classes e Objetos

#### Definição de Classe

```
public class User {
    private String name;
    private int age;
    public User(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    }
    public String getName() { return name; }
}
```

#### Records (Java 16+)

```
public record Point(double x, double y) {
    // auto: constructor, getters, equals, hashCode, toString
    public double distance() {
        return Math.sqrt(x * x + y * y);
    }
}
```

#### Static e Final

<b>static</b>	Pertence à classe, não à instância
<b>final field</b>	Não pode ser reatribuído após inicialização
<b>final method</b>	Não pode ser sobrescrito
<b>final class</b>	Não pode ser herdado

### Herança

#### Extends

```
public class Animal {
    public void speak() { System.out.println("..."); }
}
public class Dog extends Animal {
    @Override
    public void speak() { System.out.println("Woof!"); }
}
```

#### Classes Abstratas

```
public abstract class Shape {
    abstract double area();
    public void describe() {
        System.out.println("Area: " + area());
    }
}
```

#### Conceitos-chave

<b>super</b>	Chama construtor ou método do pai
<b>@Override</b>	Verificação de sobrescrita em tempo de compilação
<b>instanceof</b>	Verificação de tipo em tempo de execução
<b>sealed (17+)</b>	Restringe quais classes podem herdar

### Interfaces

#### Definição

```
public interface Printable {
    void print(); // abstract
    default String format() { // default method
        return toString();
    }
    static Printable of(String s) { // static method
        return () -> System.out.println(s);
    }
}
```

#### Implementação

```
public class Report implements Printable, Serializable {
    @Override
    public void print() {
        System.out.println("Report");
    }
}
```

#### Interfaces Funcionais

<b>Runnable</b>	<b>() -&gt; void</b>
<b>Supplier&lt;T&gt;</b>	<b>() -&gt; T</b>
<b>Consumer&lt;T&gt;</b>	<b>T -&gt; void</b>
<b>Function&lt;T,R&gt;</b>	<b>T -&gt; R</b>
<b>Predicate&lt;T&gt;</b>	<b>T -&gt; boolean</b>
<b>Comparator&lt;T&gt;</b>	<b>(T, T) -&gt; int</b>

### Coleções

#### List

```
List<String> list = new ArrayList<>();
list.add("a");
list.get(0); // "a"
list.size(); // 1
List<String> immutable = List.of("a", "b", "c");
```

# Referência Rápida de Java

## Map

```
Map<String, Integer> map = new HashMap<>();
map.put("key", 42);
map.getOrDefault("key", 0); // 42
map.containsKey("key"); // true
map.forEach((k, v) -> { });
```

## Set

```
Set<String> set = new HashSet<>();
set.add("a");
set.contains("a"); // true
Set<String> immutable = Set.of("a", "b", "c");
```

## Implementações Comuns

<b>ArrayList</b>	Array redimensionável, acesso aleatório rápido
<b>LinkedList</b>	Duplamente encadeada, inserção/remoção rápidas
<b>HashMap</b>	Tabela hash, get/put O(1)
<b>TreeMap</b>	Ordenado por chave, O(log n)
<b>HashSet</b>	Elementos únicos, busca O(1)
<b>LinkedHashMap</b>	HashMap com ordem de inserção

## Tratamento de Exceções

### Try / Catch / Finally

```
try {
    int result = 10 / 0;
} catch (ArithmeticException e) {
    System.err.println(e.getMessage());
} finally {
    // always executes
}
```

### Try-with-Resources

```
try (var reader = new BufferedReader(new FileReader(path))) {
    String line = reader.readLine();
} // auto-closes reader
```

## Hierarquia de Exceções

<b>Throwable</b>	Raiz de todos os erros e exceções
<b>Error</b>	Problemas graves (OutOfMemoryError)
<b>Exception</b>	Exceções verificadas (devem ser tratadas)
<b>RuntimeException</b>	Não verificadas (NullPointerException, IndexOutOfBoundsException)

## Exceção Personalizada

```
public class AppException extends Exception {
    public AppException(String msg) { super(msg); }
    public AppException(String msg, Throwable cause) {
        super(msg, cause);
    }
}
```

## Streams e Lambdas

### Sintaxe de Lambda

```
Comparator<String> byLen = (a, b) -> a.length() - b.length();
Runnable task = () -> System.out.println("run");
Function<String, Integer> len = String::length; // method ref
```

### Pipeline de Stream

```
List<String> result = names.stream()
    .filter(n -> n.length() > 3)
    .map(String::toUpperCase)
    .sorted()
    .collect(Collectors.toList());
```

## Operações Comuns de Stream

<b>.filter(pred)</b>	Mantém elementos que satisfazem o predicado
<b>.map(func)</b>	Transforma cada elemento
<b>.flatMap(func)</b>	Mapeia e achata streams aninhados
<b>.sorted()</b>	Ordena (natural ou com Comparator)
<b>.distinct()</b>	Remove duplicatas
<b>.limit(n)</b>	Obtém os primeiros n elementos
<b>.collect()</b>	Terminal: agrupa em coleção
<b>.forEach()</b>	Terminal: executa ação em cada elemento
<b>.reduce()</b>	Terminal: combina em valor único
<b>.count()</b>	Terminal: conta elementos

## Generics

### Classe e Método Genérico

```
public class Box<T> {
    private T value;
    public Box(T value) { this.value = value; }
    public T get() { return value; }
}
public static <T> List<T> listOf(T... items) {
    return List.of(items);
}
```

### Tipos Limitados e Wildcards

<b>&lt;T extends Number&gt;</b>	T deve ser Number ou subclasse
<b>&lt;T extends A &amp; B&gt;</b>	Múltiplos limites (classe + interfaces)
<b>&lt;?&gt;</b>	Tipo desconhecido (somente leitura)
<b>&lt;? extends T&gt;</b>	Wildcard com limite superior (produtor)
<b>&lt;? super T&gt;</b>	Wildcard com limite inferior (consumidor)

## Optional e Java Moderno

### Optional

```
Optional<String> opt = Optional.ofNullable(getValue());
String result = opt.orElse("default");
opt.ifPresent(v -> System.out.println(v));
String upper = opt.map(String::toUpperCase).orElse("");
```

### Blocos de Texto (Java 15+)

```
String json = """
    { "name": "Alice", "age": 30 }
    """;
```

### Utilitários Úteis

<b>var (10+)</b>	Inferência de tipo de variável local
<b>record (16+)</b>	Classe portadora de dados imutáveis
<b>sealed (17+)</b>	Hierarquias de classes restritas
<b>pattern matching (21+)</b>	<b>instanceof</b> com conversão automática
<b>virtual threads (21+)</b>	Threads leves via <b>Thread.ofVirtual()</b>