

OpenAI Codex CLI クイックリファレンス

CLIの使い方、モード、設定、主要コマンド

はじめに

インストール

```
npm install -g @openai/codex
```

認証

```
export OPENAI_API_KEY="sk-..."
```

シェルプロファイルまたは .env ファイルに設定

初めての実行

```
codex "explain this project"
codex "add input validation to app.py"
```

コマンド

インタラクティブ (デフォルト)

```
codex # start interactive
session
codex "fix the login bug" # with initial prompt
```

codex exec

```
codex exec "write unit tests for utils.py"
codex exec "refactor db.py to use async"
```

非インタラクティブタスクを完了まで実行

codex review

```
codex review # review staged
changes
codex review --diff HEAD~3 # review last 3
commits
```

モード

承認モード

suggest	提案された変更を表示し、全ての編集とコマンドに承認が必要
auto-edit	ファイル編集は自動適用、シェルコマンドには承認が必要
full-auto	編集とコマンドを承認なしで適用

モードの設定

```
codex --approval-mode suggest "add tests"
codex --approval-mode auto-edit "refactor"
codex --approval-mode full-auto "fix lint"
```

設定

設定ファイル

```
# ~/.codex/config.yaml
model: o4-mini
approval_mode: suggest
providers:
  - name: openai
    api_key_env: OPENAI_API_KEY
```

プロジェクトルートの .codex/config.yaml でプロジェクト別の上書き可能

プロジェクト指示

```
# AGENTS.md (in project root)
- Run tests with: uv run pytest
- Use ruff for linting
- Never modify migration files
```

便利な設定オプション

model	使用するモデル (例: o4-mini , o3)
approval_mode	デフォルトの承認モード
providers	API プロバイダー設定 (キー、ベース URL)
history	会話履歴の保存: true / false

サンドボックス

仕組み

Codex は意図しない副作用を防ぐためにサンドボックス環境でコマンドを実行します。ネットワークアクセスはデフォルトで無効です。ファイルの書き込みはプロジェクトディレクトリに制限されます。

サンドボックスオプション

macOS	Apple Seatbelt (デフォルト、組み込み)
Linux	Docker ベースのサンドボックス
--full-auto	サンドボックスを有効にする必要あり
--dangerously-auto-approve	サンドボックスをスキップ (非推奨)

ヒント

効果的なプロンプト

具体的に	"fetch_data() にリトライロジックを追加">"コードを改善"
ファイルを参照	"src/auth.py のバグを修正" でスコープを絞る
制約を明記	"パブリック API は変更しない" で境界を設定
繰り返し改善	同じセッション内でフォローアップして精度を上げる

ワークフローパターン

```
# Explore -> plan -> execute
codex "explain the auth module"
codex "plan how to add OAuth support"
codex --approval-mode auto-edit "add OAuth"

# Review before commit
git add -A
codex review
```

よく使うフラグ

--model, -m	このセッションのモデルを上書き
--approval-mode	承認モードを設定
--quiet, -q	出力を最小限に
--no-project-doc	AGENTS.md を無視