

# Ruby Riferimento Rapido

Oggetti, blocchi, iteratori, regex, I/O su file essenziali

## Basi

### Hello World

```
puts "Hello, World!"
print "senza newline"
p [1, 2, 3] # output inspect: [1, 2, 3]
```

### Eseguire Ruby

```
ruby script.rb # esegui un file
ruby -e 'puts "hi"' # esegui inline
irb # REPL interattivo
```

## Variabili

<b>name</b>	Variabile locale
<b>@name</b>	Variabile di istanza
<b>@@count</b>	Variabile di classe
<b>\$debug</b>	Variabile globale
<b>MAX_SIZE</b>	Costante (maiuscolo per convenzione)

## Tipi

42.class	# Integer
3.14.class	# Float
"hello".class	# String
true.class	# TrueClass
nil.class	# NilClass
:symbol.class	# Symbol

## Stringhe

### Basi delle Stringhe

```
name = "World"
puts "Hello, #{name}!" # interpolazione (doppi apici)
puts 'No #{interpolation}' # letterale (singoli apici)
multi = <<-HEREDOC
heredoc indentato
HEREDOC
```

### Metodi sulle Stringhe

<b>.length / .size</b>	Conteggio caratteri
<b>.upcase / .downcase</b>	Conversione maiuscolo/minuscolo
<b>.strip</b>	Rimuovi spazi iniziali/finali
<b>.split(' ', '')</b>	Divide in array
<b>.gsub(/pat/, 'rep')</b>	Sostituzione globale
<b>.include?('sub')</b>	Verifica se contiene sottostringa
<b>.start_with?('pre')</b>	Verifica prefisso
<b>.chars / .bytes</b>	Array di caratteri / byte
<b>.to_i / .to_f</b>	Converti in intero / float
<b>.freeze</b>	Rende la stringa immutabile

## Array e Hash

### Array

```
arr = [1, "two", :three]
arr << 4 # push (aggiunge in fondo)
# 1
arr[0] # 1
arr[-1] # 4 (ultimo elemento)
arr[1..2] # ["two", :three] (fetta)
```

## Metodi sugli Array

<b>.push / .pop</b>	Aggiunge/rimuove dalla fine
<b>.shift / .unshift</b>	Rimuove/aggiunge dall'inizio
<b>.flatten</b>	Appiattisce array annidati
<b>.compact</b>	Rimuove i valori nil
<b>.uniq</b>	Rimuove duplicati
<b>.sort / .reverse</b>	Ordina / ordine inverso
<b>.map {  x  x * 2 }</b>	Trasforma ogni elemento
<b>.select {  x  x &gt; 0 }</b>	Filtra gli elementi
<b>.reduce(0) {  sum, x  sum + x }</b>	Accumula in un singolo valore

## Hash

```
user = { name: "Alice", age: 30 } # chiavi symbol
old = { "key" => "value" } # chiavi stringa
user[:name] # "Alice"
user[:email] = "a@b.com" # aggiunge coppia
user.fetch(:name, "default") # con default
```

## Metodi sugli Hash

<b>.keys / .values</b>	Array di chiavi / valori
<b>.each {  k, v  }</b>	Itera coppie chiave-valore
<b>.merge(other)</b>	Unisce due hash
<b>.key?(k) / .value?(v)</b>	Verifica esistenza
<b>.select {  k, v  }</b>	Filtra coppie
<b>.transform_values {  v  }</b>	Trasforma tutti i valori

## Flusso di Controllo

### Condizionali

```
if score >= 90 then "A"
elsif score >= 80 then "B"
else "C"
end
puts "adulto" if age >= 18 # if inline
puts "minore" unless age >= 18 # unless inline
```

### Case / When

```
case status
when :ok then puts "successo"
when :error then puts "fallito"
when 400..499 then puts "errore client"
else puts "sconosciuto"
end
```

### Cicli

```
5.times { |i| puts i }
(1..10).each { |n| puts n }
while condition do end
until condition do end
loop { break if done }
```

### Ternario e Logici

```
status = age >= 18 ? "adulto" : "minore"
name = input || "default" # or-assign
name ||= "fallback" # stesso effetto
```

## Metodi

### Definire Metodi

```
def greet(name, greeting = "Hello")
  "#{greeting}, #{name}!"
end
greet("Alice") # "Hello, Alice!"
greet("Bob", "Hi") # "Hi, Bob!"
```

## Valori di Ritorno

```
def add(a, b)
  a + b # ultima espressione è il return implicito
end
def divide(a, b)
  return nil if b == 0
  a.to_f / b
end
```

## Argomenti Keyword e Splat

```
def connect(host:, port: 80, **opts)
  puts "#{host}:#{port} #{opts}"
end
def log(*messages)
  messages.each { |m| puts m }
end
```

## Convenzioni sui Metodi

<b>method?</b>	Restituisce booleano (predicato)
<b>method!</b>	Muta il ricevitore (metodo bang)
<b>self.method</b>	Definizione di metodo di classe

## Classi

### Definizione di Classe

```
class User
  attr_accessor :name, :email
  def initialize(name, email)
    @name = name
    @email = email
  end
end
```

### Ereditarietà

```
class Admin < User
  def initialize(name, email, level)
    super(name, email)
    @level = level
  end
end
```

### Controllo degli Accessi

<b>public</b>	Default; accessibile da qualsiasi punto
<b>private</b>	Accessibile solo all'interno della classe
<b>protected</b>	Accessibile nella classe e nelle sottoclassi
<b>attr_reader</b>	Genera metodo getter
<b>attr_writer</b>	Genera metodo setter
<b>attr_accessor</b>	Genera getter e setter

## Moduli

### Mixin

```
module Greetable
  def greet
    "Ciao, sono #{name}"
  end
end
class User; include Greetable; end
```

### Namespace

```
module Payment
  class Processor
    def charge(amount) end
  end
end
p = Payment::Processor.new
```

# Ruby Riferimento Rapido

## Include vs Extend

<b>include ModName</b>	Aggiunge come metodi di istanza
<b>extend ModName</b>	Aggiunge come metodi di classe
<b>prepend ModName</b>	Inserisce prima della classe nella catena dei metodi

## Blocchi e Iteratori

### Sintassi dei Blocchi

```
[1, 2, 3].each { |n| puts n }      # blocco su una riga
[1, 2, 3].each do |n|
  puts n                          # blocco multi-riga
end
```

### Yield

```
def with_logging
  puts "inizio"
  result = yield
  puts "fine"
  result
end
with_logging { expensive_operation }
```

## Proc e Lambda

```
square = Proc.new { |x| x ** 2 }
square.call(5)          # 25
double = ->(x) { x * 2 } # lambda
double.call(3)         # 6
[1, 2, 3].map(&square)  # [1, 4, 9]
```

## Iteratori Comuni

<b>.each</b>	Itera sugli elementi
<b>.map / .collect</b>	Trasforma ogni elemento
<b>.select / .filter</b>	Mantiene gli elementi corrispondenti
<b>.reject</b>	Rimuove gli elementi corrispondenti
<b>.reduce / .inject</b>	Accumula in un singolo valore
<b>.each_with_index</b>	Itera con indice
<b>.flat_map</b>	Map e appiattisce un livello
<b>.any? / .all? / .none?</b>	Controlli booleani sulla collezione

## Regex

### Corrispondenza

```
"hello 42" =~ /\d+/      # 6 (posizione corrispondenza)
"hello" =~ /\d+/        # nil (nessuna corrispondenza)
"hello".match?(/ell/)   # true
md = "age: 30".match(/(\d+)/)
md[1]                   # "30"
```

### Pattern Comuni

<b>/^start/</b>	Ancorato all'inizio
<b>/end\$/</b>	Ancorato alla fine
<b>/\d+/</b>	Una o più cifre
<b>/\w+/</b>	Caratteri parola
<b>/\s+/</b>	Spazi bianchi
<b>/[a-z]+/i</b>	Case-insensitive
<b>/(group)/</b>	Gruppo di cattura

### Sostituzione

```
"hello world".sub(/world/, "Ruby") # prima corrispondenza
"aabba".gsub(/a/, "x")            # tutte: "xxbbx"
"foo bar".gsub(/(\w+)/) { $1.upcase } # "FOO BAR"
```

## I/O su File

### Leggi e Scrivi

```
content = File.read("data.txt")
lines = File.readlines("data.txt", chomp: true)
File.write("out.txt", "hello\n")
File.open("log.txt", "a") { |f| f.puts "entry" }
```

### Operazioni sui File

<b>File.exist?(path)</b>	Verifica se il file esiste
<b>File.directory?(path)</b>	Verifica se il percorso è una directory
<b>File.basename(path)</b>	Nome file senza directory
<b>File.extname(path)</b>	Estensione del file
<b>File.size(path)</b>	Dimensione del file in byte
<b>File.delete(path)</b>	Elimina un file
<b>Dir.glob('*.*rb')</b>	Trova file corrispondenti al pattern
<b>FileUtils.mkdir_p(path)</b>	Crea directory in modo ricorsivo

## CSV e JSON

```
require "json"
data = JSON.parse(File.read("data.json"))
File.write("out.json", JSON.pretty_generate(data))
require "csv"
CSV.foreach("data.csv", headers: true) { |row| puts row["name"] }
```