

# MATLAB Riferimento Rapido

Array, matrici, grafici, I/O su file, controllo del flusso

## Basi

### Finestra di Comando

```
x = 5;           % assign (semicolon suppresses output)
x = 5           % assign and display result
disp('Hello')   % print to console
clc            % clear command window
clear         % clear all variables
```

### Aiuto e Info

```
help sin      % quick help for function
doc sin      % open documentation
who          % list variables in workspace
whos        % list with details (size, type)
```

### Operatori

```
+ - * / ^      Aritmetica (operazioni tra matrici)
.* ./ .^      Operazioni elemento per elemento
== ~= < > <= >= Operatori di confronto
&& || ~      AND, OR, NOT logici (scalari)
& | ~        AND, OR, NOT elemento per elemento (array)
```

### Variabili e Tipi

#### Tipi Numerici

```
x = 3.14;      % double (default)
n = int32(42); % 32-bit integer
z = 2 + 3i;    % complex number
tf = true;     % logical
```

### Verifica del Tipo

```
class(x)      Restituisce il nome del tipo come stringa
isa(x, 'double') Verifica se x è di un tipo specifico
isnumeric(x)  Vero se tipo numerico
ischar(x)     Vero se array di caratteri
islogical(x)  Vero se tipo logico
```

### Costanti Speciali

```
pi           3.14159...
Inf / -Inf   Infinito
NaN         Not a Number
eps         Epsilon macchina (~2.2e-16)
i / j       Unità immaginaria
```

### Array e Matrici

#### Creazione di Array

```
v = [1 2 3 4 5]; % row vector
v = [1; 2; 3];  % column vector
A = [1 2; 3 4]; % 2x2 matrix
r = 1:5;        % [1 2 3 4 5]
r = 0:0.5:2;    % [0 0.5 1 1.5 2]
```

#### Costruttori Built-in

```
zeros(3)      % 3x3 of zeros
ones(2, 4)    % 2x4 of ones
eye(3)        % 3x3 identity
rand(2, 3)    % 2x3 uniform random
linspace(0,1,5) % 5 evenly spaced [0..1]
```

### Indicizzazione e Slicing

```
A(2, 3)       % row 2, col 3
A(1, :)       % entire first row
A(:, 2)       % entire second column
A(1:2, 1:2)   % submatrix
A(end, :)     % last row
```

### Operazioni su Matrici

```
A'            Trasposta (coniugata)
A.'           Trasposta (senza coniugato)
inv(A)        Inversa della matrice
det(A)        Determinante
eig(A)        Autovalori e autovettori
A \ b         Risolve Ax = b
size(A)       Dimensioni [righe colonne]
numel(A)      Numero totale di elementi
```

### Controllo del Flusso

#### if / elseif / else

```
if x > 0
    disp('positive')
elseif x == 0
    disp('zero')
else
    disp('negative')
end
```

#### for e while

```
for i = 1:10
    fprintf('i = %d\n', i);
end
while x > 0
    x = x - 1;
end
```

#### switch

```
switch grade
    case 'A'
        disp('Excellent')
    case {'B', 'C'}
        disp('Good')
    otherwise
        disp('Try harder')
end
```

### Controllo dei Cicli

```
break        Esce dal ciclo più interno
continue     Salta all'iterazione successiva
return       Esce immediatamente dalla funzione
```

### Funzioni

#### File di Funzione

```
% Save as myfunc.m
function result = myfunc(x, y)
    result = x.^2 + y.^2;
end
```

#### Output Multipli

```
function [mn, mx] = minmax(v)
    mn = min(v);
    mx = max(v);
end
[lo, hi] = minmax([3 1 4 1 5]);
```

#### Funzioni Anonime

```
f = @(x) x.^2 + 1;
f(3) % returns 10
g = @(x,y) x + y;
arrayfun(f, [1 2 3]) % apply to each element
```

### Built-in Utili

```
sum(v)        Somma degli elementi
mean(v)       Valore medio
max(v) / min(v) Massimo / minimo
sort(v)       Ordina in modo crescente
find(v > 3)   Indici dove la condizione è vera
length(v)     Lunghezza del vettore
```

### Grafici

#### Grafici 2D

```
x = 0:0.1:2*pi;
plot(x, sin(x), 'r-', 'LineWidth', 2)
xlabel('x'); ylabel('sin(x)')
title('Sine Wave'); grid on
legend('sin(x)')
```

#### Grafici Multipli

```
hold on
plot(x, sin(x), 'b-')
plot(x, cos(x), 'r--')
hold off
subplot(1,2,1); plot(x, sin(x))
subplot(1,2,2); plot(x, cos(x))
```

#### Altri Tipi di Grafico

```
bar(x, y)     Grafico a barre
histogram(data) Istogramma
scatter(x, y) Grafico a dispersione
pie(data)     Grafico a torta
surf(X, Y, Z) Grafico 3D di superficie
imagesc(A)    Visualizza matrice come immagine
```

### Salva Figura

```
saveas(gcf, 'plot.png')
exportgraphics(gcf, 'plot.pdf')
```

### I/O su File

#### File di Testo

```
data = readmatrix('data.csv');
writematrix(A, 'output.csv')
T = readtable('data.csv');
writetable(T, 'output.csv')
```

#### File MAT

```
save('workspace.mat') % save all variables
save('data.mat', 'x', 'y') % save specific vars
load('data.mat')       % load into workspace
S = load('data.mat');  % load into struct
```

#### I/O su File di Basso Livello

```
fid = fopen('log.txt', 'w');
fprintf(fid, 'Value: %f\n', 3.14);
fclose(fid);
lines = readlines('log.txt');
```

### Operazioni su Stringhe

#### String vs Array di Caratteri

```
s = "Hello"; % string (double quotes)
c = 'Hello'; % char array (single quotes)
s + " World" % "Hello World" (string)
[c, ' World'] % "Hello World" (char concat)
```

# MATLAB Riferimento Rapido

## Funzioni per Stringhe

<code>strlength(s)</code>	Lunghezza della stringa
<code>upper(s) / lower(s)</code>	Conversione maiuscolo/minuscolo
<code>contains(s, pat)</code>	Vero se il pattern è trovato
<code>replace(s, old, new)</code>	Sostituisce sottostringa
<code>split(s, delim)</code>	Divide in array
<code>join(arr, delim)</code>	Unisce array di stringhe
<code>strip(s)</code>	Rimuove spazi iniziali/finali

## Formattazione

```
sprintf('x = %.2f', 3.14159) % "x = 3.14"
fprintf('i = %d\n', 42)    % print to console
num2str(3.14)              % number to string
str2double("3.14")        % string to number
```

## Cell e Struct

### Array Cell

```
C = {1, 'hello', [1 2 3]}; % mixed types
C{2} % access: 'hello'
C{end+1} = true;          % append element
cellfun(@length, C)      % apply func to each
```

### Struct

```
s.name = 'Alice';
s.age = 30;
s.scores = [90 85 92];
fieldnames(s) % {'name', 'age', 'scores'}
rmfield(s, 'age') % remove field
```

### Array di Struct

```
people(1).name = 'Alice'; people(1).age = 30;
people(2).name = 'Bob';   people(2).age = 25;
{people.name} % {'Alice', 'Bob'}
[people.age] % [30, 25]
```

## Pattern Comuni

### Operazioni Vettorializzate

```
% Avoid loops – use vectorization
v = 1:1000;
result = sum(v.^2); % fast
idx = v(v > 500 & v < 600); % logical indexing
```

### Operazioni su Tabelle

```
T = table([25;30], ["A";"B"], 'VariableNames', ...
          {'Age', 'Grade'});
T.Age % access column
T(T.Age > 25, :) % filter rows
```

### Gestione degli Errori

```
try
    result = riskyFunction(x);
catch ME
    fprintf('Error: %s\n', ME.message);
end
```

### Misurazione del Tempo

```
tic
heavyComputation();
toc % prints elapsed time
```