

REFERENSI CEPAT NUMPY

Pembuatan array, matematika, aljabar linear, dan lainnya

Pembuatan Array

Dari List

```
import numpy as np
a = np.array([1, 2, 3]) # 1D
b = np.array([1, 2], [3, 4]) # 2D
```

Konstruktur Bawaan

```
np.zeros((2, 3)) # 2x3 berisi nol
np.ones((3, 3)) # 3x3 berisi satu
np.eye(4) # matriks identitas 4x4
np.arange(0, 10, 2) # [0, 2, 4, 6, 8]
np.linspace(0, 1, 5) # 5 titik berspasi merata
```

Properti Array

```
a.shape # Dimensi sebagai tuple: `(3, 4)`
a.ndim # Jumlah dimensi
a.size # Total jumlah elemen
a.dtype # Tipe data: `float64`, `int32`, dll.
```

Indexing & Slicing

Indexing Dasar

```
a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
a[0, 1] # 2 (baris 0, kolom 1)
a[1] # [4, 5, 6] (baris 1)
a[:, 0] # [1, 4] (semua baris, kolom 0)
```

Slicing

```
a[0, 1:] # [2, 3] (baris 0, kolom 1 ke atas)
a[:, :2] # [1, 2] (semua baris, kolom 0-1)
a[::2] # [1, 3] (setiap baris lainnya)
```

Boolean Indexing

```
a = np.array([10, 20, 30, 40])
a[a > 15] # [20, 30, 40]
a[a % 20 == 0] # [20, 40]
```

Operasi Array

Operasi Element-wise

```
a = np.array([1, 2, 3])
a * 10 # [10, 20, 30]
a + 2 # [3, 4, 5]
a ** 2 # [1, 4, 9]
a + a # [2, 4, 6]
```

Perbandingan

```
a = np.array([1, 2, 3, 4])
a > 2 # [False, False, True, True]
np.where(a > 2, a, 0) # [0, 0, 3, 4]
```

Agregasi

```
a.sum() # Jumlah semua elemen
a.mean() # Rata-rata aritmetika
a.std() # Standar deviasi
a.min() / a.max() # Nilai min / maks
a.argmax() / a.argmin() # Indeks min / maks
a.cumsum() # Jumlah kumulatif
```

Tambahkan `axis=0` (kolom) atau `axis=1` (baris) untuk hasil per sumbu

Fungsi Matematika

Fungsi Umum

```
np.sqrt(a) # Akar kuadrat setiap elemen
np.abs(a) # Nilai absolut
np.exp(a) # e^x untuk setiap elemen
np.log(a) # Logaritma natural (ln)
np.log10(a) # Logaritma basis-10
np.sin(a) / np.cos(a) # Fungsi trigonometri (radian)
np.round(a, 2) # Bulatkan ke 2 desimal
np.clip(a, lo, hi) # Batasi nilai ke [lo, hi]
```

Aljabar Linear

Operasi Matriks

```
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
B = np.array([[5, 6], [7, 8]])
A @ B # perkalian matriks
np.dot(A, B) # sama dengan A @ B
A.T # transpose
```

Dekomposisi & Penyelesaian

```
np.linalg.inv(A) # invers
np.linalg.det(A) # determinan
np.linalg.eig(A) # nilai/vektor eigen
np.linalg.solve(A, b) # selesaikan Ax = b
```

Random

Pembangkitan Bilangan Acak

```
rng = np.random.default_rng(42) # dengan seed
rng.random((2, 3)) # seragam [0, 1)
rng.integers(1, 10, 5) # 5 int dalam [1, 10)
rng.normal(0, 1, 100) # 100 dari N(0,1)
rng.choice([1, 2, 3], size=2) # sampel
```

API Lama

```
np.random.seed(42)
np.random.rand(3, 3) # seragam 3x3
np.random.randn(3, 3) # normal standar
np.random.shuffle(arr) # acak di tempat
```

Reshaping

Manipulasi Bentuk

```
a = np.arange(12)
a.reshape(3, 4) # matriks 3x4
a.reshape(3, -1) # inferensi kolom
a.flatten() # kembali ke 1D (salinan)
a.ravel() # kembali ke 1D (view)
```

Penggabungan & Pemisahan

```
np.vstack([a, b]) # susun vertikal
np.hstack([a, b]) # susun horizontal
np.concatenate([a, b], axis=0)
np.split(a, 3) # pisah menjadi 3 bagian
```

Broadcasting

Cara Kerja Broadcasting

```
a = np.array([1, 2, 3])
           [4, 5, 6]) # shape (2, 3)
b = np.array([10, 20, 30]) # shape (3,)
a + b # b di-broadcast ke (2, 3)
```

Aturan

Aturan 1 Tambahkan 1 di depan shape yang lebih pendek hingga rank sama
Aturan 2 Dimensi cocok jika sama atau salah satunya adalah 1
Aturan 3 Dimensi berukuran 1 diregangkan untuk cocok dengan yang lain

File I/O

Binary NumPy

```
np.save("data.npy", arr) # array tunggal
arr = np.load("data.npy")
np.savez("data.npz", a=x, b=y) # multiple
d = np.load("data.npz"); d["a"]
```

File Teks

```
np.savetxt("data.csv", arr, delimiter=",")
arr = np.loadtxt("data.csv", delimiter=",")
arr = np.genfromtxt("data.csv", delimiter=",",
                   skip_header=1)
```

Pola Umum

Normalisasi ke [0, 1]

```
normalized = (a - a.min()) / (a.max() - a.min())
```

Jarak Euclidean

```
dist = np.sqrt(np.sum((a - b) ** 2))
# atau: np.linalg.norm(a - b)
```

Nilai Unik & Hitungan

```
vals, counts = np.unique(a, return_counts=True)
dict(zip(vals, counts))
```

Pengurutan

```
np.sort(a) # salinan terurut
idx = np.argsort(a) # indeks yang mengurutkan
a[idx] # terapkan urutan sort
```