

Référence rapide NumPy

Création de tableaux, calcul, algèbre linéaire et plus

Création de tableaux

Depuis des listes

```
import numpy as np
a = np.array([1, 2, 3]) # 1D
b = np.array([[1, 2], [3, 4]]) # 2D
```

Constructeurs intégrés

```
np.zeros((2, 3)) # 2x3 de zéros
np.ones((3, 3)) # 3x3 de uns
np.eye(4) # matrice identité 4x4
np.arange(0, 10, 2) # [0, 2, 4, 6, 8]
np.linspace(0, 1, 5) # 5 valeurs régulièrement espacées
```

Propriétés des tableaux

```
a.shape Dimensions sous forme de tuple : (3, 4)
a.ndim Nombre de dimensions
a.size Nombre total d'éléments
a.dtype Type de données : float64, int32, etc.
```

Indexation et découpage

Indexation de base

```
a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
a[0, 1] # 2 (ligne 0, col 1)
a[1] # [4, 5, 6] (ligne 1)
a[:, 0] # [1, 4] (toutes les lignes, col 0)
```

Découpage

```
a[0, 1:] # [2, 3] (ligne 0, col 1 et suivantes)
a[:, :2] # 2 premières colonnes
a[:, :2] # une ligne sur deux
```

Indexation booléenne

```
a = np.array([10, 20, 30, 40])
a[a > 15] # [20, 30, 40]
a[a % 20 == 0] # [20, 40]
```

Opérations sur les tableaux

Opérations élément par élément

```
a = np.array([1, 2, 3])
a + 10 # [11, 12, 13]
a * 2 # [2, 4, 6]
a ** 2 # [1, 4, 9]
a + a # [2, 4, 6]
```

Comparaison

```
a = np.array([1, 2, 3, 4])
a > 2 # [False, False, True, True]
np.where(a > 2, a, 0) # [0, 0, 3, 4]
```

Agrégation

```
a.sum() Somme de tous les éléments
a.mean() Moyenne arithmétique
a.std() Écart-type
a.min() / a.max() Valeur min / max
a.argmin() / a.argmax() Indice du min / max
a.cumsum() Somme cumulée
```

Ajouter `axis=0` (colonnes) ou `axis=1` (lignes) pour des résultats par axe

Fonctions mathématiques

Fonctions courantes

```
np.sqrt(a) Racine carrée de chaque élément
np.abs(a) Valeur absolue
np.exp(a) e^x pour chaque élément
np.log(a) Logarithme naturel (ln)
np.log10(a) Logarithme en base 10
np.sin(a) / np.cos(a) Fonctions trigonométriques (radians)
np.round(a, 2) Arrondir à 2 décimales
np.clip(a, lo, hi) Limiter les valeurs à [lo, hi]
```

Algèbre linéaire

Opérations matricielles

```
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
B = np.array([[5, 6], [7, 8]])
A @ B # multiplication matricielle
np.dot(A, B) # identique à A @ B
A.T # transposée
```

Décomposition et résolution

```
np.linalg.inv(A) # inverse
np.linalg.det(A) # déterminant
np.linalg.eig(A) # valeurs/vecteurs propres
np.linalg.solve(A, b) # résoudre Ax = b
```

Nombres aléatoires

Génération de nombres aléatoires

```
rng = np.random.default_rng(42) # graine fixe
rng.random((2, 3)) # uniforme [0, 1)
rng.integers(1, 10, 5) # 5 entiers dans [1, 10)
rng.normal(0, 1, 100) # 100 valeurs N(0,1)
rng.choice([1, 2, 3], size=2) # échantillon
```

API héritée

```
np.random.seed(42)
np.random.rand(3, 3) # uniforme 3x3
np.random.randn(3, 3) # normale standard
np.random.shuffle(arr) # mélange en place
```

Remodelage

Manipulation de forme

```
a = np.arange(12)
a.reshape(3, 4) # matrice 3x4
a.reshape(3, -1) # déduire les colonnes
a.flatten() # retour en 1D (copie)
a.ravel() # retour en 1D (vue)
```

Empilement et division

```
np.vstack([a, b]) # empiler verticalement
np.hstack([a, b]) # empiler horizontalement
np.concatenate([a, b], axis=0)
np.split(a, 3) # diviser en 3 parties
```

Diffusion (Broadcasting)

Fonctionnement de la diffusion

```
a = np.array([[1, 2, 3],
              [4, 5, 6]]) # forme (2,3)
b = np.array([10, 20, 30]) # forme (3,)
a + b # b est diffusé vers (2,3)
```

Règles

- Règle 1** Ajouter des 1 au début de la forme la plus courte jusqu'à égalité des rangs
- Règle 2** Les dimensions correspondent si elles sont égales ou si l'une vaut 1
- Règle 3** Les dimensions de taille 1 s'étendent pour correspondre à l'autre

Entrées/Sorties de fichiers

Binaire NumPy

```
np.save("data.npy", arr) # tableau unique
arr = np.load("data.npy")
np.savez("data.npz", a=x, b=y) # multiples
d = np.load("data.npz"); d["a"]
```

Fichiers texte

```
np.savetxt("data.csv", arr, delimiter=",")
arr = np.loadtxt("data.csv", delimiter=",")
arr = np.genfromtxt("data.csv", delimiter=",",
                   skip_header=1)
```

Motifs courants

Normaliser vers [0, 1]

```
normalized = (a - a.min()) / (a.max() - a.min())
```

Distance euclidienne

```
dist = np.sqrt(np.sum((a - b) ** 2))
# ou : np.linalg.norm(a - b)
```

Valeurs uniques et décomptes

```
vals, counts = np.unique(a, return_counts=True)
dict(zip(vals, counts))
```

Tri

```
np.sort(a) # copie triée
idx = np.argsort(a) # indices de tri
a[idx] # appliquer l'ordre de tri
```